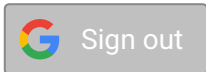


JavaScript QCM 5

Bonjour, Adrien JOLY

Votre copie a bien été rendue. Merci !

Note obtenue: 0 / 12



Exercices de codage

Question 1 (0 points)

Créez une variable `nombres` de type tableau et contenant les nombres `1`, `2` et `3`.

Saisissez votre code Javascript ici

Solution:

```
var nombres = [1, 2, 3];
```

Question 2 (0 points)

Vous disposez d'une variable `fruits` contenant un tableau de chaînes de caractères.

Saisissez le code JavaScript pour créer une variable `troisieme` et lui affecter la valeur du 3ème élément de ce tableau.

Saisissez votre code Javascript ici

Solution:

```
var troisieme = fruits[2];
```

Question 3 (0 points)

Vous disposez d'une variable `fruits` contenant un tableau de chaînes de caractères.

Saisissez le code JavaScript permettant de retirer le dernier élément de ce tableau, et d'afficher la valeur de cet élément dans la console.

Saisissez votre code Javascript ici

Solution:

```
console.log(fruits.pop());
```

Question 4 (0 points)

Définir une fonction `tableauContient` qui prend deux paramètres:

- `tableau` : un tableau de chaînes de caractères
- `chaîne` : une chaîne de caractères

...et retourne:

- `false` si la valeur `chaîne` n'a pas été trouvée dans le tableau `tableau`,
- ou le premier indice (à partir de 0) auquel a été trouvé la valeur `chaîne` dans le tableau `tableau`.

Exemples d'appels:

- `tableauContient(['a', 'b', 'c'], 'b');` doit retourner `1`.
- `tableauContient(['a', 'b', 'c'], 'd');` doit retourner `false`.

Saisissez votre code Javascript ici

Solution:

```
function tableauContient(tableau, chaine) {  
  var indice = tableau.indexOf(chaine);  
  if (indice === -1) {  
    return false;  
  } else {  
    return indice;  
  }  
}
```